

Adı Soyadı

Numarası

24.12.2018

Mesleki Oryantasyon ve Yazılım Mühendisliğine Giriş
Sınıf Çalışması 3

- 1) Klavyeden bir sayı okunmaktadır. Bu sayının 10 defa ekrana bastırılması istenmektedir. Bu problem çözecek algoritmayı (psedokod) yazın.
- 2) Klavyeden 10 farklı sayı okunmaktadır. Bu sayıları ekrana bastıran algoritmayı (psedokod) yazın.

1) Adım 1: Başla.

Adım 2: sayı değişkenini ve i parametresini tanımla.

Adım 3: sayı değişkenini klavyeden oku.

Adım 4: $i \leftarrow 0$ (i parametresine başlangıç değeri ver)

Adım 5: i parametresi 10'dan küçük olduğu sürece döngüye girerek sayı değişkenini ekrana yazdır.
 $i \leftarrow i + 1$.

Adım 6: Bitir.

NOT! Sayı değişkenini klavyeden okunması döngü (tekrardan) süreci yapıldığı için, iterasyon sadece tek sefer okunan sayı değişkeni ekrana yazdırılır.

2) Adım 1: Başla

Adım 2: sayı değiştirici ve i parametresinin tanımla

Adım 3: i parametresine başlangıç değeri ver ($i \leftarrow 0$)

Adım 4: i parametresi 10 den küçük olduğu sürece (i parametresi 10 a eşit olara kadar) döngüye tekrarla

sayı değiştirici klavyeden okunur
 i parametresinin değeri artırılır
($i \leftarrow i + 1$)

sayı değiştirici ekrana yazdırılır

Adım 5: Bitir.

Not: sayı değiştirici döngüden önce sadece klavyeden okunmuş iken, i parametresinin her aşımında klavyeden farklı bir değeri okunması yapılır. Döngüden çıkıncaya kadar ilgili her adımda okunan değer, ekrana yazdırılacaktır. Böylece okunmuş sayı da sayının ekrana yazdırılması gerekecektir.