

Yazılım Tasarımı ve Geliştirilmesi Proje Raporu LEE Bilgisayar Mühendisliği

Pusula Sistemine Yükleme ve Derste Teslim Tarihi: 1 Haziran 2026

I. 30 Mart günü teslim edilen proje önerisinde sunduğunuz konu üzerinden çalışmanızı genişletmeniz istenmektedir.

- Bu bağlamda uygulamanızı iki farklı mimariyle ayrıntılı olarak tasarlamanız istenmektedir. Bu iki mimariyi karşılaştırarak hangisini uygulamaya karar verdiğiniz de belirtilecektir. Uygulamanızda kullanacağınız yazılım mimarilerinin yapısal olarak birbirlerinden farklı olmaları gerekmektedir.
- Bu soruya ilişkin raporun yazılmasına projenin ana teması net bir şekilde tanımlanarak başlanır. Şöyle ki:
 - ✓ Hangi problemin çözüldüğü veya hangi ihtiyacı karşıladığı belirtildikten sonra projede uygulanması olası iki farklı yazılım mimarisi seçilir. Bunların derste anlatılan mimariler içinden seçilmesi gerekmektedir.
 - ✓ Her bir mimarinin temel özellikleri, bileşenleri, avantajları ve dezavantajları ile belirlendikten sonra uygulanacak mimariler proje konusu üzerinde tasarlanır. Daha sonra teknik detaylar verilir.
 - Seçilen mimariler, uygulamadaki performansı, ölçeklenebilirliği, bakım kolaylığını, geliştirme ve dağıtım sürecini sağlamasına göre karşılaştırılır.
 - Her iki mimari karşılaştırıldıktan sonra, hangi mimarinin proje için daha uygun olduğuna karar verilir; bu mimarinin seçimini destekleyen nedenler belirtilir.
- Seçilen mimarinin gelecekte nasıl geliştirilebileceğine ilişkin yapılabilecek öneriler varsa yazılır.

II: Uygulamanıza ilişkin arayüzü herhangi bir mock-up uygulaması ile tasarlayın. Hangi kuralları uygulayarak tasarladığınızı açıklayın.

III.

- I'deki cevabınızdan sonra probleminizin çözümü için karar verdiğiniz mimarinin uygulandığı deployment diyagramını (UML/Unified Modeling Language kullanılmış görsel çözümleme <örneğin Visual Paradigm Community Edition>) tasarlayın ve bu çözümlemenizi açıklayın.
- Uygulamanızın component diyagramını (UML ile gerçekleştirilmiş bir diğer görsel çözümleme) tasarlayabilmeniz için genel bir sınıf diyagramına ihtiyacınız olacaktır. Birbiriyle bağlantılı olacak şekilde her iki görsel çözümlemeyi, örneğin Visual Paradigm Community Edition kullanarak tasarlayın ve çözümlemelerin nasıl yapıldığını her iki diyagramı birbiriyle ilişkilendirerek açıklayın.
- Sequence diyagramının bir problemin görsel çözümlemesindeki rolünü göz önüne alarak üstte tasarladığınız sınıf diyagramına ilişkin sequence diyagramını tasarlayarak açıklayın. Tasarlayacağınız sequence diyagramının farklı sınıf ilişkileri içermesi doğaldır.